

# Bandbreite und Access Points

In der Regel benötigt die Mobile Event App nur ein geringes Datenvolumen. Wenn Sie Votings mit einer großen Zahl von Teilnehmern gleichzeitig durchführen möchten oder über die App größere Datenmengen, wie Videos, PDFs und Fotogalerien bereitstellen, hat dies allerdings Auswirkungen auf die Netzauslastung und den Traffic. Zum allgemeinen Mobilfunknetz kann dann ein ergänzendes WLAN notwendig werden.

## Sprechen Sie mit Ihrem Technikpartner vor Ort

- **Bandbreite:** Definiert die Menge der Daten, welche gleichzeitig übertragen werden kann. (Zahlenwerte siehe nebenstehende Übersicht)
- **Access Points:** WLAN-Zugangspunkte, welche in ausreichender Anzahl vorhanden sein sollten. Die Anzahl der Access Points ist abhängig von der Größe des Veranstaltungsortes, der Teilnehmeranzahl und Geräteart der Access Points.
- Es ist darauf zu achten, dass je nach Art des Access Points die maximale Anzahl der möglichen Verbindungen begrenzt ist, d.h. es können sich nur eine bestimmte Anzahl von Personen über den gleichen Access Point mit dem WLAN verbinden.

## Beispiele für Datenaustausch

- Download der nativen App aus dem Store = ca. 7 – 10 MB
- 15 PDF-Vortragsfolien mit je 2 MB = 30 MB
- 2 Videos mit je 10 MB = 20 MB

### bis zu 250 Teilnehmer

- Mobilfunknetz (3G, LTE) ausreichend
- bei Inhalten wie Votings, PDFs und Videos wäre eine WLAN-Unterstützung von Vorteil

### mehr als 250 Teilnehmer

- Mobilfunknetz (3G, LTE) noch ausreichend
- WLAN-Unterstützung mit einer Bandbreite von 30 Mbit\* wenn Votings, PDFs und Videos in der App sind

### mehr als 400 Teilnehmer

- WLAN mit einer Bandbreite von 30 bis 50 Mbit\* wird empfohlen

### mehr als 1000 Teilnehmer

- WLAN mit Bandbreite von 50 bis 100 Mbit\*

\* Orientierungswerte: Die Bandbreitenzahl ist abhängig von mehreren Faktoren und daher nicht allgemein gültig. Stimmen Sie bitte auch dies mit Ihrem Technikpartner vor Ort ab.